

# MOMENT SIŁY

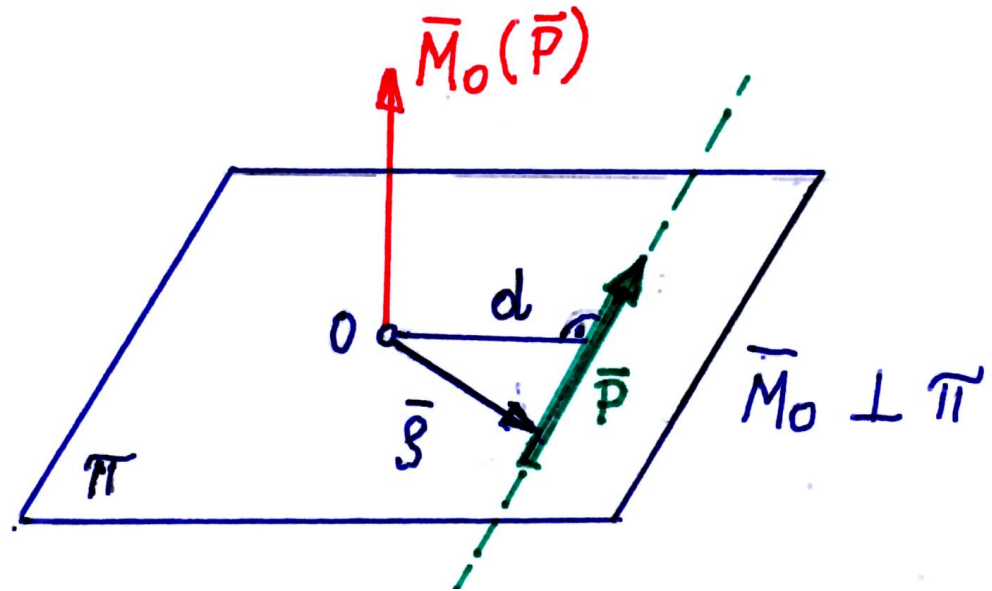
## Definicja

Moment siły  $\vec{P}$  względem punktu (bieguna) O:

$$\vec{M}_o(\vec{P}) = \vec{\rho} \times \vec{P}$$

Wartość wektora momentu:

$$M_o(\vec{P}) = P \cdot \rho \cdot \sin \angle(\vec{\rho}, \vec{P}) = P \cdot d$$



Wektor momentu jest prostopadły do płaszczyzny  $\vec{P}$  i  $\vec{\rho}$ .

Zwrot: patrząc od strony strzałki  $\vec{M}$  obrót siły przeciwny do wskazówek zegara.

Współrzędne wektora momentu  $\bar{M}_o(M_x, M_y, M_z)$  oblicza się jako minory wyznacznika

$$\bar{M}_o = \bar{i}M_x + \bar{j}M_y + \bar{k}M_z$$

$$\bar{M}_o(\bar{P}) = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ x_o & y_o & z_o \\ P_x & P_y & P_z \end{vmatrix}$$

$\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$  – wersory osi

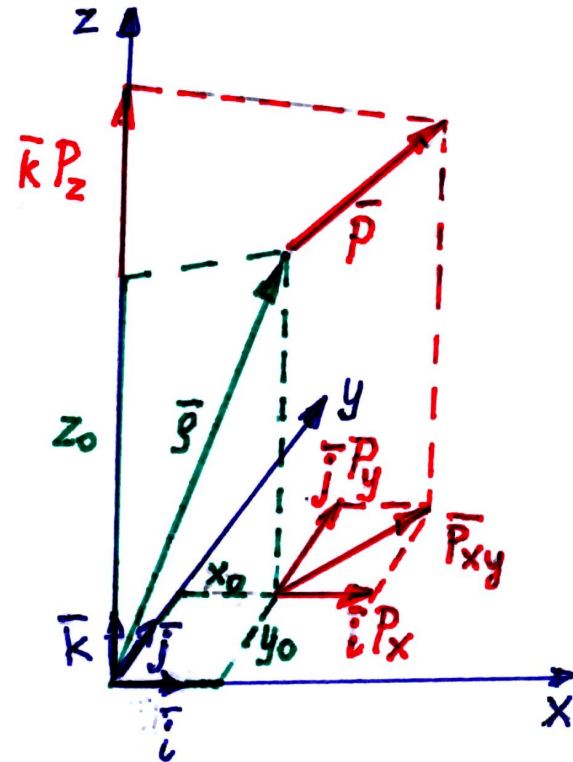
$$\bar{\rho}(x_o, y_o, z_o)$$

$$\bar{P}(P_x, P_y, P_z)$$

$$M_x = P_z y_o - P_y z_o$$

$$M_y = P_x z_o - P_z x_o$$

$$M_z = P_y x_o - P_x y_o$$



Wartość wektora momentu:

$$M_o(\bar{P}) = \sqrt{M_x^2 + M_y^2 + M_z^2}$$

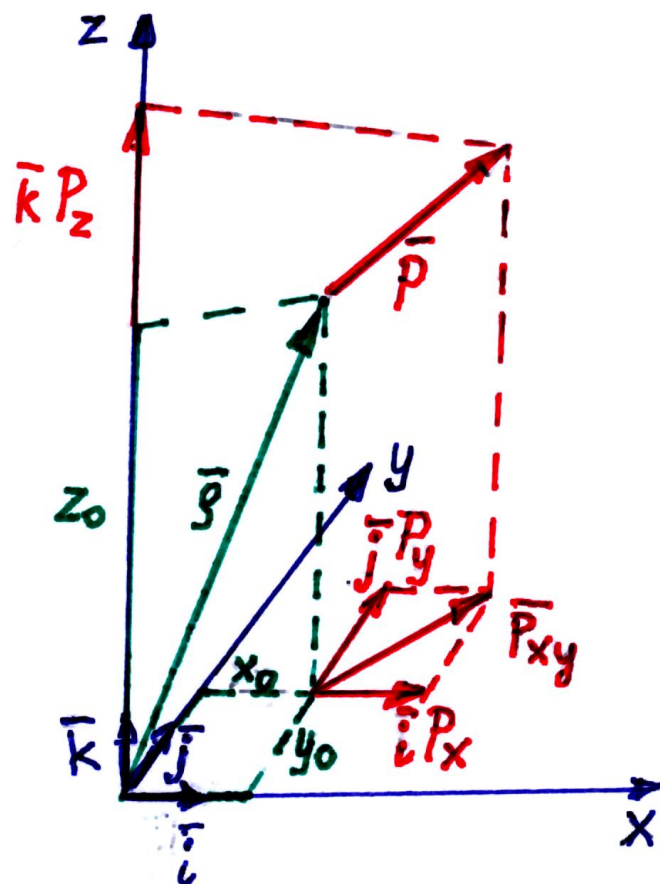
$M_x, M_y, M_z$  – momenty siły  $\bar{P}$  względem osi x, y, z.

Moment siły względem osi jest to moment rzutu tej siły na płaszczyznę prostopadłą do osi  
liczony względem punktu przebiecia tej osi z płaszczyzną.

$$M_x = P_z y_0 - P_y z_0$$

$$M_y = P_x z_0 - P_z x_0$$

$$M_z = P_y x_0 - P_x y_0$$



### Szczególne przypadki

(1) Siła w płaszczyźnie np.  $xy$ . Wówczas  $z_0=0$  i  $P_z=0$ . Więc  $M_x=0$ ,  $M_y=0$ , stąd:

$$M_o(\bar{P}) = M_z = P_y x_0 - P_x y_0$$

(2) Prosta działania siły przechodzi przez bieżun  $O$ . Wówczas  $\bar{\rho}=0$  i  $\bar{M}_o=0$ .

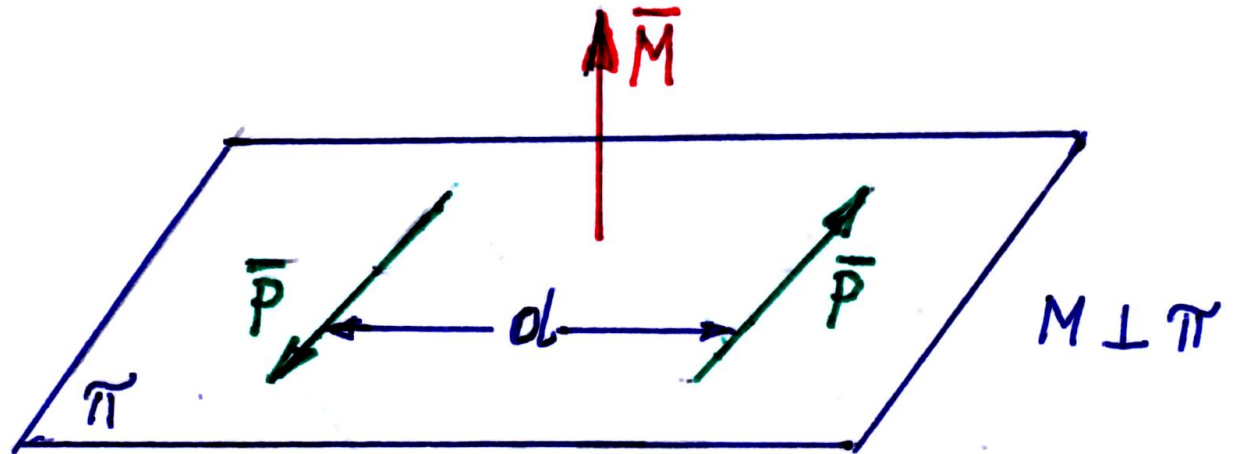
(3) Jeżeli siła równoległa do osi np.  $z$ , to  $P_y=P_x=0$  i  $M_z=0$ .

## PARA SIŁ

Układ 2 sił równoległych nie leżących na jednej prostej, o równych modułach i przeciwnych zwrotach.

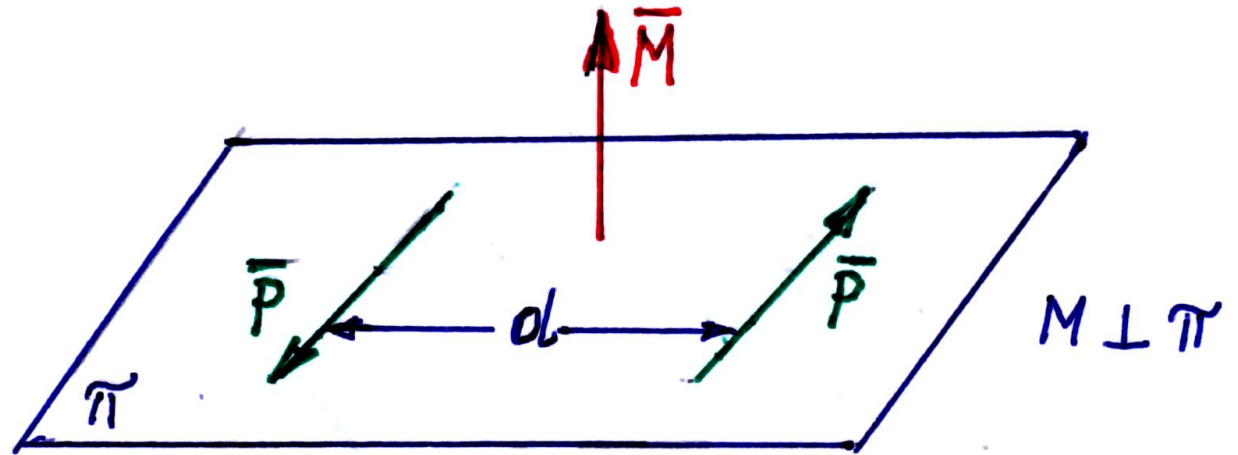
$d$  – ramię pary

Moment pary:  $M = P \cdot d$



Zwrot wektora momentu pary jest taki, by patrząc od strony strzałki wektora widzieć obrót pary przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Para sił, pojedyncza siła i moment siły są to elementarne układy statyki, tzn. nie da się ich przedstawić w prostszej postaci.



### Twierdzenia o parach sił

Działanie pary sił na ciało sztywne nie zmieni się, jeżeli:

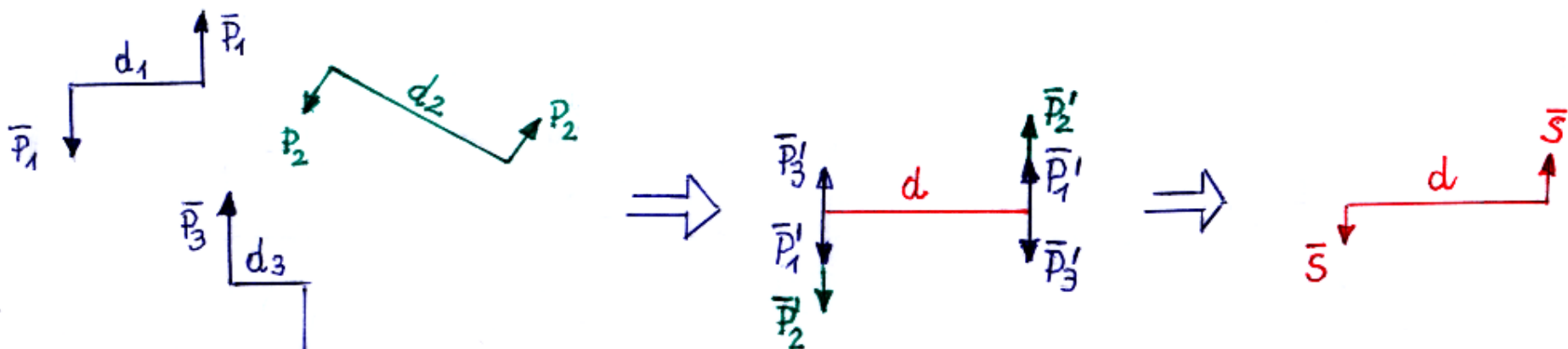
- Parę przesuniemy w dowolne położenie w płaszczyźnie jej działania;
- Zmienimy siły pary i ramię pary tak, by wektor momentu pozostał niezmienny;
- Przesuniemy parę do płaszczyzny równoległej do płaszczyzny jej działania.

## Składanie par sił leżących w jednej płaszczyźnie

Na podstawie własności (a) i (b) można:

Obrać dowolne ramię  $d$  i zastąpić każdą parę parą o ramieniu  $d$  dobierając odpowiednią siłę  $P_i'$  tak, aby

$$P_i \cdot d_i = P_i' \cdot d = M_i$$



$$S = \sum_{i=1}^n P_i'$$

Wartość momentu pary sił  $\vec{S}$ :

$$M = d \cdot S = d \cdot \sum_{i=1}^n P_i' = \sum_{i=1}^n (d \cdot P_i') = \sum_{i=1}^n M_i$$

# **PŁASKI DOWOLNY UKŁAD SIŁ**

**Def.: Wszystkie siły leżą w jednej płaszczyźnie.**

**Redukcja układu sił = sprowadzenie tego układu do elementarnych układów sił, np.**

- dwójki zerowej**
- jednej siły (przechodzącej przez bieżun redukcji)**
- pary sił**
- jednej siły i pary sił (tzn. siły przesuniętej względem bieżuna redukcji)**

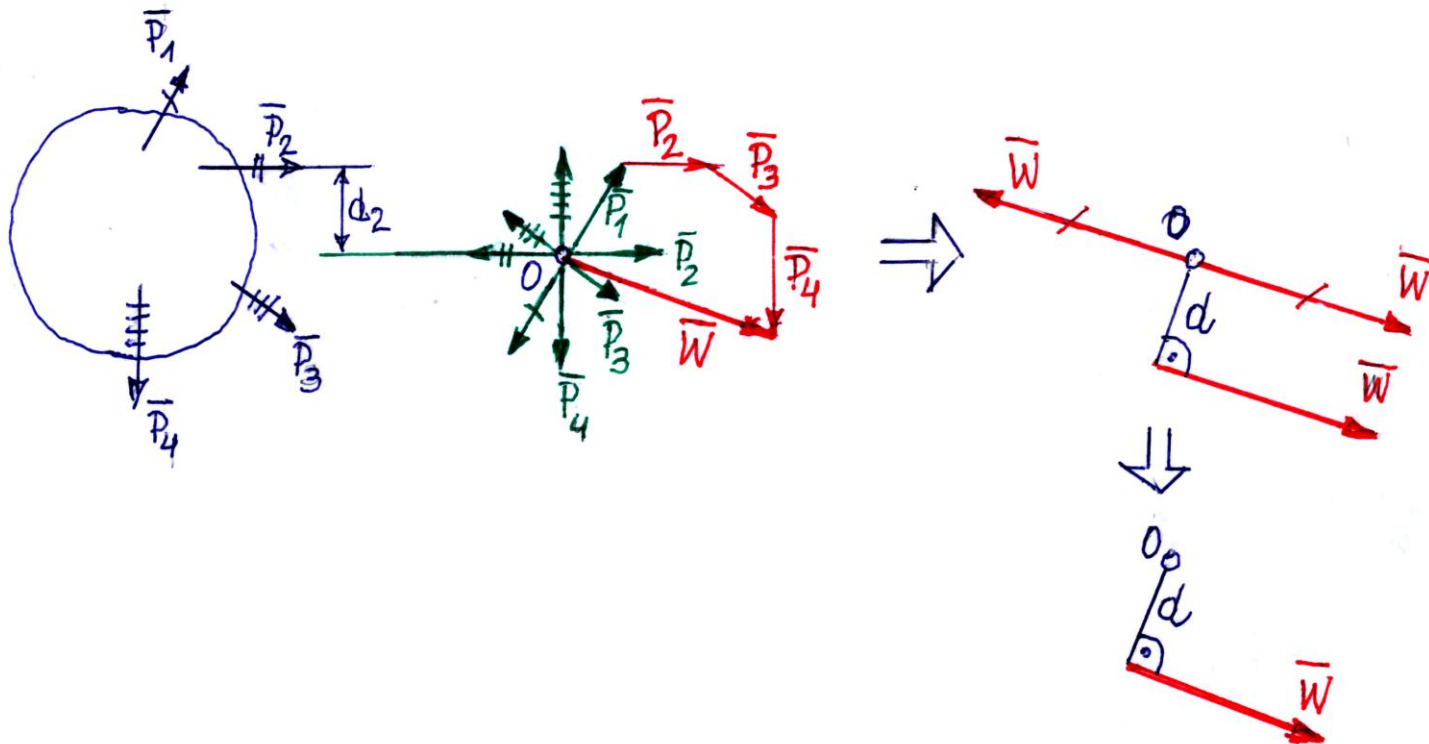
## PLASKI DOWOLNY UKŁAD SIŁ

W dowolnym punkcie  $O$  płaszczyzny (tzw. biegun redukcji) przykładamy odpowiednie dwójki zerowe. Otrzymujemy:

- układ środkowy, który zastępujemy wypadkową  $\bar{W} = \sum \bar{P}_i$

- układ par sił, który zastępujemy jedną parą o momencie  $M = \sum P_i d_i$

Sily pary przyjmujemy równe  $W$ , stąd ramię pary  $d = M / W = \frac{\sum P_i d_i}{W}$





Wyniki redukcji w formie skalarnej:

Jeżeli układ w płaszczyźnie  $xy$  i  $\bar{P}_i(P_{ix}, P_{iy})$  to

$$W_x = \sum P_{ix}$$

$$W_y = \sum P_{iy}$$

$$M = \sum (P_{iy} x_i - P_{ix} y_i)$$

Przypadki szczególne:



$$(1) \quad \bar{W} = 0, \quad \bar{M} \neq 0, \quad \text{czyli} \quad \sum P_{ix} = 0, \quad \sum P_{iy} = 0, \quad \sum (P_{iy}x_i - P_{ix}y_i) \neq 0$$

Układ redukuje się do pary sił o momencie  $M$ .

$$(2) \quad \bar{W} \neq 0, \quad \bar{M} = 0, \quad \text{czyli} \quad \sum P_{ix} \neq 0, \quad \sum P_{iy} \neq 0, \quad \sum (P_{iy}x_i - P_{ix}y_i) = 0,$$

Układ redukuje się do wypadkowej zaczepionej w biegunie redukcji.  
Jest to środkowy układ sił.

$$(3) \quad \bar{W} = 0, \quad \bar{M} = 0, \quad \text{czyli} \quad \sum P_{ix} = 0, \quad \sum P_{iy} = 0, \quad \sum (P_{iy}x_i - P_{ix}y_i) = 0,$$

**Są to warunki konieczne i wystarczające równowagi płaskiego dowolnego układu sił.**

## PLASKI RÓWNOLEGLY UKŁAD SIŁ

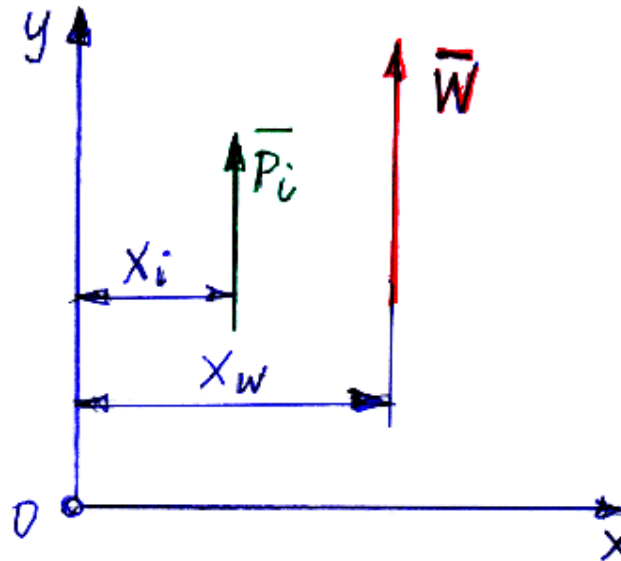
**Def.: Wszystkie siły leżą w jednej płaszczyźnie i są do siebie równoległe. Jest to szczególny przypadek płaskiego układu sił.**

Np. wszystkie siły równoległe do osi  $y$ . Wtedy  $P_{ix} \equiv 0$  i  $P_{iy} \equiv P_i$ .

Jeżeli bieżun w początku układu współrzędnych, to warunki równowagi:

$$W = \sum P_i = 0$$

$$M_o = \sum P_i x_i = 0$$



Wypadkowa  $\vec{W}$  jest równoległa do osi  $y$ , jej zwrot jest określony przez znak sumy  $\sum P_i$ , a odległość od bieżuna redukcji wynosi

$$x_w = \frac{\sum P_i x_i}{\sum P_i}$$